



DRAAIBOEK LOPERS

14^e ATS-RUN
RECREATIEVE AFLOSSINGSRUN
ZONDAG 25 JUNI 2023



Ten voordele van :



VOOR DE RUN

1 Inleiding

Een link naar dit document wordt via e-mail naar de deelnemers gestuurd. Wij raden alle deelnemers aan om dit document zorgvuldig door te nemen. Dit zal ongetwijfeld bijdragen tot een aangenaam en vlot verloop van de ATS Run. Alle praktische zaken m.b.t. de aflossingsrun, Individuele Run en Kids Run zijn hier terug te vinden.

2 Locatie ATS Run Merelbeke

2.1 Centrale locatie

De start, finish en aflossingen vinden plaats aan de Gemeentelijke Sporthal, Sportstraat 1, te Merelbeke. Op de centrale locatie kan je ook iets kopen om te eten en te drinken.

2.2 Tijdschema

KIDS RUN

10u30	11u00	Aanmelden Kids Run Secretariaat
11u00		Voorstelling ploegen Kids Run + opwarming grasplein
11u30		Start Kids Run / Startlijn is buiten
12u00		Prijsuitreiking Kids Run in de sporthal

AFLOSSINGSRUN EN INDIVIDUELE RUN

11u00	12u15	Aanmelden teams Aflossingsrun aan het secretariaat in de sporthal
12u30	12u55	Verzamelen in de sportstraat en voorstelling ploegen Aflossingsrun
13u00		Startschot Aflossingsrun / Startlijn is buiten (hoek van Sportstraat & Kerkstraat)
13u00	14u30	Aanmelden / Inschrijven individuele Run aan het secretariaat in de sporthal
15u00		Startschot Individuele Run / Startlijn is buiten (hoek van Sportstraat & Kerkstraat)
16u30		Prijsuitreiking Aflossingsrun en Individuele Run
17u00		Alle deelnemers moeten de finish bereikt hebben / EINDE WEDSTRIJD

Voor de deelnemers aan de aflossingsrun volstaat het dat 1 persoon zich aanmeldt aan het secretariaat.

2.3 Wegbeschrijving

KOMENDE VAN DE E40:

Neem binnenring R4 richting Eeklo en deze verlaten via afrit Merelbeke Centrum, vervolgens over de brug Ringvaart, rechtdoor tot 1^{ste} verkeerslichten (Delhaize), daar rechts tot de volgende lichten, rechtdoor en dan 1^{ste} straat links (sportstraat) nemen.

Ten voordele van :

KOMENDE VAN DE E17:

Volg E40 richting Brussel, afrit Merelbeke en dan idem als hierboven beschreven.

KOMENDE VAN GENT:

Via Hundelgemsesteenweg, over de brug Ringvaart en dan idem als hierboven beschreven.

KOMENDE VAN ZWIJNAARDE:

Via Zwijnaardsesteenweg, tot kruispunt met Gaversesteenweg, daar rechts en vervolgens eerste straat links (sportstraat) nemen.

Indien mogelijk kom je met de fiets.

2.4 Parkeren

We raden aan om gebruik te maken van de **GRATIS ondergrondse parkeergelegenheid** op het **Driekoningenplein**, gelegen op de Hundelgemsesteenweg, Centrum Merelbeke (naast het Gemeentehuis). Dit is 5 minuten stappen tot de startplaats.

Andere mogelijkheden:

- De parking van het Atheneum Merelbeke: Potaardeberg 59, Merelbeke (5 min. Stappen)

3 Aanmeldingen

- Deelnemers melden zich aan op het secretariaat, gelegen aan de ingang van de sporthal.
- Voor de deelnemers aan de **Kids Run en Aflossingsrun** volstaat het dat **1 van de teamleden zich aanmeldt**.
- Voor de Kids Run krijgt elke ploeg een omslag met 4 borstnummers en een estafettestok.
- Voor de Aflossingsrun krijgt elke kapitein een omslag met 5 borstnummers, een estafettestok met chip, 5 bonnetjes voor een goodiebag en 5 drankbonnetjes.
- De individuele loper krijgt een borstnummer, een bonnetje voor een goodiebag en een drankbonnetje.
- De tijden worden geregistreerd in de estafettestok die wordt doorgegeven.
- Deelnemers zorgen zelf voor veiligheidsspelden.

4 Borstnummers

Het borstnummer wordt goed zichtbaar op de buik gespeld.

De tientallen en honderdtallen duiden het ploegnummer aan. De eenheden duiden op de hoeveelste loper binnen de ploeg. Bij loper 5 zal het volgnummer in een ander kleur zijn (zwarte cijfers op een gele achtergrond), zodat seingevers makkelijker zien welke loper als laatste loopt en dus ook finisht.

Bij de individuele lopers duiden de duizendtallen aan welke afstand ze lopen en verschillen deze eveneens van kleur.

Ten voordele van :

Nummer	KIDS RUN
1D	De vierde loper van team 1
19C	De derde loper van team 19

Nummer	AFLOSSINGSRUN
31	De eerste loper van team 3
654	De vierde loper van team 65

Nummer	INDIVIDUELE RUN
5012	De 12 ^{de} deelnemer op de individuele run van 5KM
1105	De 105 ^{de} deelnemer op de individuele run van 10KM

5 Kleedkamers

Deelnemers hebben de gelegenheid tot douchen in de kleedkamers van de sporthal.

6 Digitale tijdsregistratie

De looptijd van iedere deelnemer (behalve bij de Kids Run – manuele registratie) wordt automatisch geregistreerd via de chip in de estafettebok die wordt doorgegeven aan de deelnemers van het team.

De chip wordt geactiveerd bij het startschot. De registratiemat ligt buiten in de sportstraat, net voor het binnen lopen in de sporthal. Wanneer de estafettebok met chip in de onmiddellijke omgeving van de mat komt, wordt de tijd geregistreerd.

Het is belangrijk dat de tijd gemeten wordt net voor het binnenlopen in de sporthal. In de sporthal bevindt zich dan de wisselzone.

De tijden worden per naam geregistreerd. Daarvoor is het nodig dat de namen in de juiste volgorde worden ingegeven bij de inschrijvingsmodule. Elk team kan zijn eigen team beheren via een link. Wijzigingen kunnen aangebracht worden tot vrijdag 23 juni 23u59.

TIJDENS DE RUN

7 Bij de start

Na de ploegvoorstelling begeeft de eerste loper zich onmiddellijk naar de startzone (Hoek Kerkstraat en Sportstraat). De tweede loper van de ploeg begeeft zich naar de wachtzone in de sportzaal. De overige lopers zorgen dat ze tijdig aanwezig zijn in de wachtzone voor de aflossing.

De eerste loper van elke ploeg (borstnummer eindigend op 1)(om 13u) en de individuele lopers (om 15u00) staan achter de startlijn. Het startsein wordt gegeven door middel van een startschot.

Ten voordele van :

8 Parcours

Het parcours vindt u terug op onze website: <https://www.atrun.be/parcours>

Kids Run: 625 m

Aflossingsrun 5 km en individuele Run 5 km: 1 ronde

Aflossingsrun 10 km en individuele Run 10 km: 2 ronden

9 Afstanden

9.1 Kids Run:

Elk lopertje loopt 1 ronde van 625 m.

9.2 Aflossingsrun:

Loper 1, 3, 4 en 5 van de Aflossingsrun lopen 5 km, goed voor 1 ronde op het parcours.

Loper 2 loopt 10 km, goed voor 2 ronden op het parcours.

In totaal wordt 30 km afgelegd.

9.3 Individuele Run:

Bij de 5 km loopt de loper 1 ronde op het parcours.

Bij de 10 km loopt de loper 2 ronden op het parcours.

10 Aflossing

De centrale locatie is opgebouwd in verschillende zones. Een belangrijke zone is de **wisselzone**. Lopers die een teamgenoot moeten aflossen nemen plaats in de wisselzone. Enkel wie een loper moet aflossen neemt dus plaats in deze zone. Er kunnen nooit meerdere lopers van hetzelfde team in de wisselzone staan.

De stok moet doorgegeven zijn in de wisselzone. Dit is een zone van 20 m in de sporthal. Wie afgelost is, verlaat zo snel mogelijk het parcours via de uitloopzone zonder de andere lopers te hinderen.

We vragen uitdrukkelijk dat supporters niet in de wisselzone komen staan.

11 Tussentijden

Er worden tussentijden van elke loper opgenomen via automatische tijdsregistratie aan de hand van een chip in de estafettestok.

Bij de **Kids Run** worden er **geen tussentijden** geregistreerd.

12 Aankomst

Alle lopers dienen de finish te bereiken vóór 17u00.

Ten voordele van :

NA DE RUN

13 Teruggeven estafettestok

De laatste loper geeft de stok af aan de finish.
Voor een verloren estafettestok wordt 5 euro aangerekend.

Op het secretariaat wordt de goodiebag overhandigd na het indienen van de daartoe bestemde bon.

14 Prijsuitreiking

Alle deelnemers van de Kids Run krijgen een medaille en een verrassingspakket onmiddellijk **na de prijsuitreiking van de Kids Run**, in ruil voor het indienen van de estafettestok en borstnummers.

De prijsuitreiking van de Aflossingsrun en Individuele Run vindt plaats om 17u stipt in de sporthal.

Prijzen Aflossingsrun:

Mannen- en gemengde ploegen: 1^{ste}, 2^e en 3^e plaats

Vrouwenploegen: 1^{ste}, 2^e en 3^e plaats

Prijzen Individuele Run 5 km:

Vrouwen: 1^{ste}, 2^e en 3^e plaats

Mannen: 1^{ste}, 2^e en 3^e plaats

Prijzen Individuele Run 10 km:

Vrouwen: 1^{ste}, 2^e en 3^e plaats

Mannen: 1^{ste}, 2^e en 3^e plaats

Prijs voor de lucky loser: Elke loper zonder podiumplaats die tijdens de prijsuitreiking nog aanwezig is maakt nog kans op een mooie prijs. We laten de computer van tijdsregistrator StarTracking beslissen wie de winnaar wordt! Om de prijs in de wacht te slepen moet de loper zelf nog aanwezig zijn in de sporthal. Teamleden kunnen de prijs niet in ontvangst nemen.

15 Website

Op de websites www.atsrun.be en www.merelbeke.be kan je nadien nuttige informatie terug vinden zoals de uitslagen, een fotoreportage, ... De uitslagen zijn er onmiddellijk **na de wedstrijd** terug te vinden.

16 Info

Voor verdere info kunnen jullie terecht bij de Sportdienst van de gemeente Merelbeke:

Tel. 09/210 34 27 – sportpromotie@merelbeke.be

Ten voordele van :



Of bij ATS Groep:

Tel. 09/210 05 61 – communication@atsgroep.be

Ten voordele van :

